**UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA**

CC2016 – Algoritmos y Estructura de Datos

Sección 40

Ing. Moises Alonso



**Proyecto 2**

**Fase 1**

Diego Leiva 21752

Pablo Orellana 21790

**GUATEMALA, 07 de mayo de 2023**

**Algoritmos de Recomendaciones**

**Design Thinking**

***Empatía***

Preguntas de la entrevista.

(Nota: esta entrevista está pensada para individuos que si tienen gusto por el anime)

1. ¿Cuándo y cómo comenzaste a interesarte por el anime? ¿Qué te atrajo de este tipo de animación?
2. ¿Cuáles son tus géneros de anime favoritos y por qué? ¿Podrías mencionar algunos de tus animes favoritos en esos géneros?
3. ¿Qué elementos específicos buscas en un anime? (por ejemplo, trama, personajes, animación, música, etc.)
4. ¿Cuánto tiempo dedicas a ver anime semanalmente? ¿Tienes un horario o rutina específica para verlo?
5. ¿Dónde sueles ver tus animes? (por ejemplo, plataformas de streaming, descargas, televisión, etc.)
6. ¿Sueles ver anime solo o con amigos/familiares? ¿Por qué prefieres esa forma de verlo?
7. ¿Sueles seguir a los creadores, directores o estudios de animación específicos? Si es así, ¿cómo influye esto en tu elección de nuevos animes para ver?
8. ¿Qué importancia le das a la calidad de la animación y el estilo artístico al elegir un anime para ver?
9. ¿Tienes preferencias en cuanto al doblaje (subtítulos en tu idioma vs. doblaje al idioma local) al ver anime? ¿Por qué prefieres una opción sobre la otra?
10. ¿Qué te motiva a recomendar un anime a alguien más? ¿Cómo eliges a quién recomendar un anime en particular?
11. ¿Qué papel juegan las bandas sonoras y la música en tu disfrute de un anime?
12. ¿Cómo te enteras de nuevos animes que podrían interesarte? (por ejemplo, amigos, redes sociales, blogs, foros, etc.)
13. ¿Alguna vez has utilizado herramientas o aplicaciones para buscar recomendaciones de animes? Si es así, ¿cuáles y cómo fue tu experiencia con ellas?
14. ¿Cuál ha sido la mejor recomendación de anime que has recibido y cómo la obtuviste?
15. ¿Qué factores influyen en tu decisión para ver un nuevo anime? (por ejemplo, calificaciones, reseñas, género, sinopsis, etc.)
16. ¿Qué crees que podría mejorar en las herramientas o aplicaciones actuales que te ayudan a descubrir nuevos animes?
17. Si pudieras diseñar la herramienta o aplicación perfecta para encontrar recomendaciones de animes, ¿qué características tendría?

Las entrevistas estarán disponibles en el repositorio en GitHub

***Definición***

***Ideación***

***Prototipos***

***Testing***

**Algoritmo Diseñado**

**Modelo ER base de datos**